Candidatura N. 1086213
33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	G.GARIBALDI ANNESSO CONV.'G.GARIBALDI'
Codice meccanografico	RMTA070005
Tipo istituto	ISTITUTO TECNICO AGRARIO
Indirizzo	VIA ARDEATINA 524
Provincia	RM
Comune	Roma
CAP	00178
Telefono	065037107
E-mail	RMTA070005@istruzione.it
Sito web	www.itasgaribaldi-roma.it
Numero alunni	654
Plessi	RMTA070005 - G.GARIBALDI ANNESSO CONV.'G.GARIBALDI' RMVC03000D - "G. GARIBALDI"

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1086213 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Vita SANA: Sport, Ambiente, Natura e Alimentazione	€ 6.482,00
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Museo Scientifico Virtuale Garibaldi: un percorso didattico di cittadinanza attiva tra passato, presente e futuro	€ 6.482,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Sporchiamoci le Mani!	€ 6.482,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 19.446,00**

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Laboratorio di comunicazione efficace	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Speak loud	€ 6.482,00
Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)	Giocare con la Matematica, sperimentare con la Fisica	€ 6.482,00
Competenza digitale	Gli algoritmi in C, l'IoT e la Domotica	€ 6.482,00
Competenza in materia di cittadinanza	Produzioni e reazioni sostenibili	€ 6.482,00
Competenza imprenditoriale	L'impresa agricola biologica e sostenibile	€ 6.482,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 38.892,00**

Articolazione della candidatura
10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Interventi per la riduzione della dispersione scolastica e per il successo scolastico degli studenti

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	D84C22001250001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Vita SANA: Sport, Ambiente, Natura e Alimentazione	€ 6.482,00
Museo Scientifico Virtuale Garibaldi: un percorso didattico di cittadinanza attiva tra passato, presente e futuro	€ 6.482,00
Sporchiamoci le Mani!	€ 6.482,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 19.446,00**

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Vita SANA: Sport, Ambiente, Natura e Alimentazione

Dettagli modulo

Titolo modulo	Vita SANA: Sport, Ambiente, Natura e Alimentazione
Descrizione modulo	Il progetto mira ad avviare i giovani alla pratica sportiva all'aperto, nell'ambiente naturalistico e sano dell'Istituto G. Garibaldi al fine di favorire la coscienza dello stretto legame tra educazione motoria e salute. Le attività proposte consentono, inoltre, di incentivare i valori della convivenza, dell'impegno e dell'inclusione, valorizzando la diversità e riducendo la della dispersione scolastica. L'attività motoria, infatti, è funzionale all'efficace apprendimento delle competenze in altre discipline e contribuisce al successo scolastico degli allievi. Il progetto prevede la realizzazione di attività ludico-sportive sia di pre-atletica all'aria aperta rivolte a tutti gli allievi della scuola - favorendo, in una dimensione socializzante, il benessere psico-fisico degli alunni più fragili – sia di pallavolo per incentivare la dimensione collaborativa attraverso il gioco di squadra. La metodologia adottata partirà dal vissuto di ogni alunno, intervenendo sull'apprendimento (capacità psicomotorie), sull'operatività (acquisizione di comportamenti specifici della disciplina sportiva di riferimento) e sulla socializzazione. Gli obiettivi del progetto sono: Prevenire e contenere diverse forme di disagio psico-relazionale e comportamentale; Sviluppare la conoscenza e il rispetto di se stessi, degli altri e dell'ambiente in cui si studia; Accrescere il senso di collaborazione e condivisione; Stimolare la motricità come elemento essenziale dello sviluppo integrale della personalità e di uno stile di vita sano; Conoscere le diverse modalità di fare movimento; Riconoscere l'importanza del rispetto delle regole e di comportamenti leali e costruttivi; Saper applicare, nelle azioni di vita quotidiana comportamenti conseguenti alla pratica dello sport educativo scolastico.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado

Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Vita SANA: Sport, Ambiente, Natura e Alimentazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Titolo: Museo Scientifico Virtuale Garibaldi: un percorso didattico di cittadinanza attiva tra passato, presente e futuro

Dettagli modulo

Titolo modulo	Museo Scientifico Virtuale Garibaldi: un percorso didattico di cittadinanza attiva tra passato, presente e futuro
Descrizione modulo	L'ITA G. Garibaldi dispone di una ricca dotazione di modelli e strumenti didattici di particolare interesse storico che testimoniano la lunga storia e tradizione del nostro Istituto. La collezione in un insieme di tavole esplicative e modelli anatomici realizzati prevalentemente in gesso di fiori, frutti e di botanica generale, modelli di forme di allevamento degli alberi da frutto, una collezione di entomologia con modelli di apparati boccali di insetti e numerose scatole entomologiche, semi di piante forestali e agrarie ecc. La realizzazione di un percorso scientifico-naturalistico e un "Museo virtuale" fruibile dalla comunità scolastica e al territorio tramite la pubblicazione su una sezione dedicata del sito della scuola, consente di valorizzare questi preziosi prodotti culturali e far comprendere agli studenti l'importanza e il valore storico di questo materiale. Il percorso prevede la catalogazione del materiale presente nel laboratorio di scienze mediante un sistema informatico e la realizzazione di un catalogo fruibile on-line contenente una descrizione degli stessi. Obiettivi didattici: • promuovere la conoscenza del patrimonio storico custodito nella scuola, stimolando curiosità e interesse negli allievi; • sviluppare e consolidare il senso di appartenenza a una tradizione culturale comune; • potenziare le capacità di indagine ed approfondimento delle conoscenze storiche, scientifiche e naturalistiche; • acquisire competenze relative all'utilizzo di nuove tecnologie dell'informazione e della comunicazione.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023

Tipo Modulo	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Museo Scientifico Virtuale Garibaldi: un percorso didattico di cittadinanza attiva tra passato, presente e futuro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Titolo: Sporchiamoci le Mani!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sporchiamoci le Mani!
Descrizione modulo	Il progetto è improntato ad attività di laboratorio manuale in cui gli studenti sono coinvolti in una presa di coscienza dell'ambiente scolastico in cui vivono e imparano a prendersene cura e anche a valorizzarlo come bene comune, ad uso dell'intera comunità scolastica. Le attività saranno di carattere pratico, creativo e manuale: partendo dagli "scarti" della vita quotidiana, gli studenti si cimenteranno nel riciclo di oggetti per loro inutili o vecchi, provenienti anche dal mondo vegetale dell'azienda agraria annessa, di cui scopriranno o per cui inventeranno una nuova utilità: creare nuovi "manufatti", progettare nuove utilità, prendersi cura di uno spazio scolastico - verde e non, aiuterà gli studenti a stimolare la propria curiosità e a meravigliarsi di scoprire che anche l'inutile può essere una risorsa, che la conoscenza serve a dare valore aggiunto, che creatività e volontà sono il motore del cambiamento. il laboratorio offrirà agli studenti l'opportunità di servirsi delle proprie abilità e di apprendere nuove competenze in modalità concreta e dinamica, nell'ambiente naturale dell'istituto agrario nel quale sapranno collaborare per sostenersi l'un l'altro e sostenere un progetto in cui credono, anche sporcandosi le mani con la terra e i pennelli. Il laboratorio, oltre a recepire le idee dei partecipanti, vuole realizzare: contenitori per la raccolta differenziata dei rifiuti scolastici, arredi utili alla scuola, arredi urbani da utilizzare negli spazi adiacenti l'istituto, un impianto di compostaggio per il riciclo dei rifiuti umidi prodotti dagli scarti alimentari del Convitto annesso alla scuola.

Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sporchiamoci le Mani!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Articolazione della candidatura
10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base
10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Competenze di base	
Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	D84C22001260001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Laboratorio di comunicazione efficace	€ 6.482,00
Speak loud	€ 6.482,00
Giocare con la Matematica, sperimentare con la Fisica	€ 6.482,00
Gli algoritmi in C, l'IoT e la Domotica	€ 6.482,00
Produzioni e reazioni sostenibili	€ 6.482,00
L'impresa agricola biologica e sostenibile	€ 6.482,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 38.892,00**

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Laboratorio di comunicazione efficace

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di comunicazione efficace
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua con lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante. Le difficoltà nella comprensione e nel corretto uso della lingua italiana si traducono spesso in demotivazione e frustrazione negli studenti più fragili e si possono trasformare in veri e propri ostacoli sul piano della crescita culturale, sociale e umana. Attraverso questo progetto si intende far recuperare lacune strutturali con strategie di rinforzo diversificate utili a stimolare negli alunni la conoscenza e la padronanza degli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti della vita sociale e scolastica. Il laboratorio si propone di affinare in particolare le capacità analitiche ed espositive degli studenti: partendo dal rafforzamento della competenza di base intesa come comprensione, analisi e corretta interpretazione dei testi scritti di vario tipo - descrittivo, narrativo, espositivo, argomentativo, lo studente imparerà a strutturare il pensiero fino ad arrivare all'esposizione fluida di diversi messaggi scritti e orali in relazione ai differenti scopi comunicativi e di apprendimento. Le attività prevedono tecniche informali tra cui analisi e comprensione delle letture, esercizi di scrittura, revisione e riscrittura di elaborati e sopralluoghi di stimolazione sensoriale nell'azienda agraria dell'istituto.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale

Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di comunicazione efficace

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Speak loud

Dettagli modulo

Titolo modulo	Speak loud
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il progetto si articola quindi in un laboratorio di lingua inglese destinato agli studenti che hanno maggiori fragilità e dimostrano un atteggiamento demotivato nei confronti delle proprie possibilità di comprendere e comunicare in lingua straniera. E’ dunque necessario intervenire in via prioritaria sul potenziamento delle competenze linguistiche di base della lingua (ascoltare, parlare, leggere, scrivere) per rinforzare negli studenti la fiducia nelle proprie capacità di “riuscire” in lingua straniera. Le attività sono proposte in forma di gioco, singolo e a squadre, e si basano su semplici ascolti, conversazioni e talks, giochi dinamici in lingua, canzoni e brevi pezzi di scena che riproducano situazioni concrete di vita quotidiana.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado

Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Speak loud

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Giocare con la Matematica, sperimentare con la Fisica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giocare con la Matematica, sperimentare con la Fisica
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. In particolare, il progetto è volto a potenziare competenze logico-scientifiche applicate alle discipline di Matematica e Fisica per migliorare la capacità e l'autonomia nella risoluzione di problemi sia teorici che pratici della vita quotidiana, anche inerenti la fisica classica. La caratteristica fondante del progetto consiste in un approccio molto dinamico che si basa su giochi interattivi in cui i partecipanti si gareggiano attraverso i quiz, i lavori di gruppo, le attività di problem solving e le sperimentazioni di laboratorio. La dimensione di sfida tra singoli e tra gruppi è il motore che attiva la motivazione e l'impegno degli studenti più fragili e ne potenzia aree cognitive in modo più efficace e durevole della lezione frontale. Il lavoro di gruppo permetterà inoltre di sviluppare anche competenze di carattere sociale, ossia di gestire in modo efficace le dinamiche di gruppo.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giocare con la Matematica, sperimentare con la Fisica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Gli algoritmi in C, l'IoT e la Domotica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Gli algoritmi in C, l'IoT e la Domotica
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo nei percorsi di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione: partendo dalla definizione di algoritmo, si analizzeranno i costrutti fondamentali del linguaggio C, per poi arrivare all'analisi di semplici applicazioni IoT (Internet of Things). Le attività saranno di carattere laboratoriale. Il potenziamento delle competenze digitali e di coding partirà dagli aspetti procedurali della logica di programmazione che saranno messi in pratica per la realizzazione di soluzioni software e hardware. Saranno adoperati gli ambienti di sviluppo di tipo classic IDE, come Dev-C++ e Visual Programming, l'applicazione per la creazione di applicazioni per smartphone e tablet "App Inventor 2", i sistemi GIS (Geographic Information System), i sensori (per calcolare ad esempio umidità e temperatura sia dell'aria che del terreno) e i dispositivi open a microcontrollore/microprocessore (es. Arduino e RaspBerry). Gli studenti impareranno come campionare i parametri fisico-ambientali come riproporli sul WEB. Sarà anche dato spazio alla domotica attraverso una introduzione alla sua logica di funzionamento e una successiva progettazione di una applicazione domotica in ambito civile che gestisce il controllo remoto di luci ed altri elettrodomestici per mezzo di attuatori, quali relè e potenziometri. Nel dettaglio, si proporranno attività di debate per stimolare negli studenti il senso critico e la consapevolezza delle questioni relative alla tutela della privacy e alla sicurezza in rete.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale

Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Gli algoritmi in C, l'IoT e la Domotica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Produzioni e reazioni sostenibili

Dettagli modulo

Titolo modulo	Produzioni e reazioni sostenibili
Descrizione modulo	Il progetto si realizza in attività pratiche di laboratorio finalizzate al duplice scopo di educare le nuove generazioni alla necessità ormai inderogabile di sostenere il processo di conversione delle produzioni e lavorazioni verso tecniche che realizzino la vera sostenibilità ambientale e di rafforzare le competenze di base e sviluppare le competenze logiche e pratiche. Saranno realizzate brevi introduzioni teoriche degli argomenti propedeutiche alle successive esercitazioni pratiche che prevedono sia l'esperimento che la redazione contestuale di una scheda di laboratorio guidata. Le tematiche, tutte declinate nell'ottica trasversale della sostenibilità ambientale sono le seguenti: Tutela dell'acqua: ciclo, valutazione della qualità; Usi massicci di acqua: dove e come migliorare per evitare gli sprechi; Cosa c'è nell'acqua oltre l'acqua: analisi qualitative. Perché bere l'acqua di rubinetto in tranquillità; La materia: classificazione e riconoscimento. Il riciclo/rifiuto responsabile; Le reazioni chimiche come fonte energetica; L'importanza del bilanciamento costi/benefici delle produzioni chimiche; Utilizzo di sostanze a basso impatto ambientale per la produzione industriale; L'uso delle biotecnologie al fine di produrre "pulito"; Campionamento e determinazione delle microplastiche nella sabbia, campionamento e determinazione delle polveri sottili mediante la costruzione di un "sensore" e osservazioni in laboratorio. I macro obiettivi attesi in termini di potenziamento delle competenze di cittadinanza attiva riguardo la sostenibilità ambientale sono i seguenti: Descrivere ed interpretare scientificamente i fenomeni chimici a supporto della sostenibilità ambientale; Applicare le esperienze per risolvere problemi legati alle produzioni non sostenibili.
Data inizio prevista	06/06/2022

Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Produzioni e reazioni sostenibili

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza imprenditoriale
Titolo: L'impresa agricola biologica e sostenibile

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'impresa agricola biologica e sostenibile

Descrizione modulo	Il progetto prevede la simulazione dell'ideazione e della gestione efficiente e sostenibile di un'azienda agraria di tipo biologico e sostenibile, con particolare riferimento alla difesa e valorizzazione del suolo: gli studenti, nelle vesti di giovani imprenditori, saranno guidati nella costituzione dell'azienda agricola, nella fase di definizione del bilancio e nell'ottimizzazione della produzione sostenibile. Le metodologie didattiche saranno: il problem solving, il learning by doing, il cooperative learning ed il role playing, costituendo un valido strumento per l'acquisizione di competenze spendibili nel mercato del lavoro nel settore di indirizzo del nostro istituto scolastico. Attraverso la riproduzione di un contest lavorativo reale, lo studente – anche inj condizione di fragilità degli apprendimenti – avrà l'opportunità di apprendere nuove competenze sotto il profilo operativo, oltre che rafforzare le conoscenze e competenze già apprese nel corso degli studi. Le attività saranno realizzate sui seguenti nuclei fondanti dell'impresa agricola biologica e sostenibile: - The European Green Deal, neutralità climatica in Europa entro il 2050. - Raccomandazioni Ue al Piano Strategico Nazionale PAC 2023-27 - Agricoltura biologica - Maggiore sostenibilità, mitigazione cambiamenti climatici, riduzione emissioni di gas a effetto serra e di inquinanti atmosferici - Bilancio dell'impresa - Uso efficiente dei fattori di produzione - L'agricoltura di precisione - Piani di alimentazione, gestione del letame energie rinnovabili, gestione dei residui agricoli, dei pascoli etc. - Arrestare e invertire la perdita di biodiversità
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	RMTA070005
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'impresa agricola biologica e sostenibile

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**6.482,00 €**

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Interventi per la riduzione della dispersione scolastica e per il successo scolastico degli studenti	€ 19.446,00
Competenze di base	€ 38.892,00
TOTALE PROGETTO	**€ 58.338,00**

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1086213)
Importo totale richiesto	€ 58.338,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	01/06/2022 13:48:33
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: Vita SANA: Sport, Ambiente, Natura e Alimentazione	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: Museo Scientifico Virtuale Garibaldi: un percorso didattico di cittadinanza attiva tra passato, presente e futuro	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: Sporchiamoci le Mani!	€ 6.482,00	

	Totale Progetto "Interventi per la riduzione della dispersione scolastica e per il successo scolastico degli studenti"	**€ 19.446,00**	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: Laboratorio di comunicazione efficace	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: Speak loud	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): Giocare con la Matematica, sperimentare con la Fisica	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Gli algoritmi in C, l'IoT e la Domotica	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: Produzioni e reazioni sostenibili	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: L'impresa agricola biologica e sostenibile	€ 6.482,00	
	Totale Progetto "Competenze di base"	**€ 38.892,00**	
	TOTALE CANDIDATURA	**€ 58.338,00**	**€ 70.000,00**